

Program zajęć odbywających się w ramach projektu „Akademia przyszłości – podnoszenie kompetencji uczniów i nauczycieli w Gimnazjum nr 1 w Gostyninie”

RPMA.10.01.01-14-3945/15

Matematyka

Klasa VII (grupa A, B) M. Kołodziejska

1. Liczby.
 - Rozwinięcie dziesiętne liczb wymiernych.
 - Zaokrąglenie liczb. Szacowanie wyników.
 - Wyrażenia arytmetyczne.
 - Działania na liczbach dodatnich i ujemnych.
2. Procenty.
 - Procenty i ułamki.
 - Obliczanie procentu danej liczby.
 - Podwyżki i obniżki.
 - O ile procent więcej, o ile mniej.
 - Punkty procentowe.
3. Figury geometryczne.
 - Własności trójkątów.
 - Własności czworokątów.
 - Wielokąty foremne. Pola wielokątów.
 - Układ współrzędnych.
4. Wyrażenia algebraiczne.
 - Wartość liczbową wyrażenia.
 - Jednomiany i sumy algebraiczne.
 - Mnożenie jednomianów przez sumy algebraiczne.
 - Mnożenie sum algebraicznych.
5. Równania.
 - Rozwiązywanie równań.
 - Rozwiązywanie zadań tekstowych.
 - Przekształcenie wzorów.
6. Potęgi i pierwiastki.
 - Obliczanie potęg i pierwiastków.
 - Działania na potęgach.
 - Notacja wykładnicza.
 - Działania na pierwiastkach.
7. Graniastosłupy.
 - Przykłady graniastosłupów., rysowanie oraz siatki.
 - Pole powierzchni graniastosłupów.
 - Objętość prostopadłościanu. Jednostki objętości.
 - Objętość graniastosłupa.
8. Statystyka.
 - Średnia arytmetyczna, mediana.
 - Zbieranie i opracowywanie danych statystycznych.



- Zdarzenia losowe.

Klasa II (grupa C) M. Kołodziejka

1. Potęgi.
Obliczanie potęg o wykładniku naturalnym i całkowitym. Działania na potęgach. Notacja wykładnicza.
2. Pierwiastki.
Obliczanie pierwiastków. Działania na pierwiastkach.
3. Okrąg, koło.
Liczba π . Długość okręgu. Pole koła. Długość łuku. Pole wycinka koła.
4. Wyrażenia algebraiczne.
Jednomiany i sumy algebraiczne. Mnożenie jednomianów przez sumy. Mnożenie sum algebraicznych.
5. Układy równań.
Rozwiązywanie układów równań. Rozwiązywanie zadań tekstowych.
6. Trójkąty prostokątne.
Twierdzenie Pitagorasa. Przekątna kwadratu. Wysokość i pole trójkąta równobocznego.
7. Wielokąty i okręgi.
Okrąg opisany i wpisany w trójkąt. Styczna do okręgu. Wielokąty foremne.
8. Graniastosłupy.
Przykłady graniastosłupów. Objętość i pole powierzchni. Jednostki objętości.
9. Ostrosłupy.
Przykłady ostrosłupów. Objętość i pole powierzchni.
10. Statystyka.
Średnia i mediana. Zdarzenia losowe.

Klasa II (grupa D) A. Markiewicz

1. Potęgi.
Potęga o wykładniku naturalnym. Działania na potęgach. Potęga o wykładniku całkowitym i ujemnym. Notacja wykładnicza.
2. Pierwiastki.
Pierwiastek kwadratowy i sześcienny. Działania na pierwiastkach.
3. Długość okręgu. Pole koła.
Długość okręgu. Pole koła. Długość łuku i pole wycinka koła.
4. Wyrażenia algebraiczne.
Jednomiany i sumy algebraiczne. Mnożenie jednomianów przez sumy. Mnożenie sum algebraicznych.
5. Układy równań.
Zapisywanie układów równań. Rozwiązywanie układów równań. Układ oznaczony, nieoznaczony i sprzeczny. Zadania tekstowe.
6. Trójkąty prostokątne.
Twierdzenie Pitagorasa. Twierdzenie odwrotne do twierdzenia Pitagorasa. Zastosowanie twierdzenia Pitagorasa. Twierdzenie Pitagorasa w układzie współrzędnych. Przekątna kwadratu. Wysokość trójkąta równobocznego.
7. Wielokąty i okręgi.

Okrąg opisany na trójkącie. Styczna do okręgu. Okrąg wpisany w trójkąt. Wielokąty foremne. Wielokąty i okręgi.

8. Graniastosłupy.

Przykłady graniastosłupów. Objętość i pole powierzchni. Siatki graniastosłupów. Objętość graniastosłupa. Odcinki w graniastosłupach.

9. Ostrosłupy.

Przykłady ostrosłupów. Siatki ostrosłupów. Objętość i pole powierzchni. Odcinki w ostrosłupach.

10. Statystyka.

Odczytywanie danych statystycznych. Średnia arytmetyczna. Zbieranie i opracowywanie danych.

Klasa III (grupa E i F) A. Markiewicz

1. Funkcje.

Odczytywanie wykresów. Wzory a wykresy. Zależność między wielkościami wprost proporcjonalnymi.

2. Liczby i wyrażenia algebraiczne.

System dziesiętkowy. System rzymski. Podstawowe działania na liczbach. Działania na potęgach i pierwiastkach. Obliczenia procentowe. Przekształcenia algebraiczne. Układy równań i równania.

3. Figury na płaszczyźnie.

Trójkąty i czworokąty. Koła i okręgi. Wzajemne położenia dwóch okręgów. Wielokąty i okręgi. Symetrie.

4. Figury podobne.

Podobieństwo figur. Pola figur podobnych. Prostokąty podobne i trójkąty prostokątne podobne.

5. Bryły.

Graniastosłupy. Ostrosłupy. Walec, Stożek. Kuba.

6. Matematyka w zastosowaniach.

Zamiana jednostek. VAT i inne podatki. Lokaty bankowe. Zdarzenia losowe. Czytanie informacji, wykresów, diagramów oraz map. Prędkość, droga, czas. Obliczanie w chemii i fizyce.

7. Rozrywki matematyczne.

Zagadki z monetami. Łamigłówki logiczne. Pytania Ferniego.

Fizyka

Klasa VII (grupa A, B) H. Grabarczyk

1. Pomiary.

– Przykłady wielkości skalarnych i wektorowych.

– Siła ciężkości, ciężar ciała.

– Ciśnienie i jego jednostka.

- Trzy stany skupienia ciał.

2. Siły w przyrodzie.

- Siła parcia.

- Ciśnienie hydrostatyczne.

- Prawo Pascala.

- Prawo Archimedesesa.

- Warunki pływania ciał.

3. Właściwości i budowa materii.

- Właściwości ciał stałych, cieczy i gazów.
- Siły spójności i siły przylegania.
- Napięcie powierzchniowe wody.

4. Kinematyka.

- Względność ruchu.
- Wielkości fizyczne opisujące ruch ciał.
- Ruch jednostajny prostoliniowy.
- Ruch jednostajnie przyspieszony.
- Prędkość i przyspieszenie.
- Analiza ruchów prostoliniowych.
- Rozwiązywanie zadań dotyczących ruchu ciał.

Klasa II (grupa C, D) H. Grabarczyk

1. Kinematyka.

- Układ odniesienia.
- Tor ruchu, droga.
- Ruch jednostajnie prostoliniowy.
- Szybkość chwilowa i szybkość średnia.
- Ruchy zmienne.
- Siły w przyrodzie.

2. Oddziaływanie i ich skutki.

- Siła wypadkowa i siła równoważąca.
- Zasady dynamiki Newtona.
- Siła oporu powietrza.
- Siła tarcia.
- Siła wyporu.

3. Praca, moc, energia.

- Praca mechaniczna.
- Moc.
- Energia mechaniczna.
- Energia kinetyczna.
- Energia potencjalna.
- Zasady zachowania energii.
- Maszyny proste.

Klasa III (grupa E, F) R. Pypkowski

1. Drgania i fale sprężyste.

- Ruch drgający.
- Wahadło. Wyznaczanie okresu i częstotliwości drgań.
- Fala sprężysta.
- Dźwięki i wielkości, które je opisują.

2. Elektronika.

- Sposoby elektryzowania ciał.
- Pole elektrostatyczne.



3. Prąd elektryczny.

- Źródła prądu. Obwody elektryczne.
- Natężenie prądu.
- Napięcie elektryczne.
- Prawo Ohma.

4. Zjawiska magnetyczne.

- Źródła pola magnetycznego.
- Silnik prądu elektrycznego.
- Zjawisko indukcji elektromagnetycznej.
- Fale elektromagnetyczne.

1.

Chemia

Klasa VII (grupa A) U. Karpińska

1. Substancje i ich przemiany.
 - a) Rodzaje mieszanin i sposoby ich rozdzielania.
 - b) Zjawisko fizyczne a reakcja chemiczna.
 - c) Metale i niemetale.
 - właściwości metali i niemetali,
 - różnice i podobieństwa we właściwościach.
2. Powietrze – mieszanina jednorodna gazów.
 - a) Składniki powietrza.
 - b) Tlen – najważniejszy składnik powietrza.
 - c) Tlenek węgla (IV) i wodór.
 - d) Rodzaje reakcji chemicznych.
3. Atomy i cząsteczki.
 - a) Masa atomowa i cząsteczkowa.
 - b) Budowa atomu.
 - c) Układ okresowy pierwiastków.
 - d) Ustalenie wzorów związków chemicznych.
4. Łączenie się atomów.
 - a) Wiązanie kowalencyjne i jonowe.
 - b) Wzory sumaryczne i strukturalne związków chemicznych.
 - c) Równanie reakcji chemicznych.
 - d) Obliczenia stechiometryczne.
5. Woda i roztwory wodne.
 - a) Rozpuszczalność substancji w wodzie.
 - b) Stężenie procentowe roztworu – zadania.
6. Tlenki i wodorotlenki.
 - a) Tlenki metali i niemetali.
 - b) Wzory i nazwy wodorotlenków.
 - c) Wodorotlenki nierozpuszczalne w wodzie – metody otrzymywania.
 - d) Dysocjacja jonowa zasad.
7. Gry i zabawy chemiczne.



- a) Domino.
 - b) Kalambury.
 - c) Sudoku chemiczne.
8. Wartościowość pierwiastków w związkach chemicznych.
 9. Prawo stałości składu związku chemicznego.
 10. Prawo zachowania masy.
 11. Obliczenia stechiometryczne.
 12. Woda jako rozpuszczalnik.
 13. Rozpuszczalność substancji w wodzie.
 14. Stężenia procentowe roztworu.
 15. Reakcje otrzymywania wodorotlenków.

Klasa VII (grupa B) U. Karpińska

1. Wiązania kowalencyjne i jonowe.
2. Wartościowość pierwiastków w związkach chemicznych.
3. Wzory sumaryczne i strukturalne.
4. Prawo stałości składu związku chemicznego.
5. Równania reakcji chemicznych.
6. Prawo zachowania masy.
7. Obliczenia stechiometryczne.
8. Woda jako rozpuszczalnik.
9. Rozpuszczalność substancji w wodzie.
10. Stężenie procentowe roztworu.
11. Tlenki metali i niemetali.
12. Wzory i nazwy wodorotlenków.
13. Reakcje otrzymywania wodorotlenków.
14. Dysocjacja jonowa zasad.

Klasa II (grupa C) U. Karpińska

1. Układ okresowy pierwiastków chemicznych.
 - Budowa układu okresowego pierwiastków chemicznych.
 - Wzory sumaryczne i strukturalne związków chemicznych.
 - Wiązania chemiczne.
 - Znaczenie wartościowości przy ustaleniu wzorów związków chemicznych.
 - Równania reakcji chemicznych.
 - Prawo zachowania masy.
 - Obliczenia stechiometryczne.
2. Woda i roztwory wodne.
 - Rozpuszczalność substancji w wodzie.
 - Stężenie procentowe roztworu – zadania.
3. Kwasy.
 - Kwasy beztlenowe.
 - Kwasy tlenowe.
 - Dysocjacja jonowa kwasów.
4. Wodorotlenki.



- Wodorotlenki: sodu, potasu i wapnia.
- Przykłady innych wodorotlenków.
- Dysocjacja jonowa zasad.

5. Gry i zabawy chemiczne.

- Domino.
- Kalambury.
- Sudoku chemiczne.

Klasa II (grupa D) U. Karpińska

1. Kwasy beztlenowe.
2. Kwasy tlenowe:
 - siarkowy (VI),
 - siarkowy (IV) i węglany,
 - azotowy (V),
 - fosforowy (V).
3. Dysocjacja jonowa kwasów.
4. Wodorotlenek sodu i wodorotlenek potasu.
5. Przykłady innych wodorotlenków.
6. Dysocjacja jonowa zasad.
7. PH roztworów.
8. Wzory i nazwy soli.
9. Dysocjacja jonowa soli.
10. Gry i zabawy chemiczne.

Klasa III (grupa E) U. Karpińska

1. Kwasy.
Wzory sumaryczne, strukturalne reakcje otrzymywania. Dysocjacja jonowa kwasów.
2. Wodorotlenki.
Wzory sumaryczne, strukturalne reakcje otrzymywania. Dysocjacja otrzymywania. Dysocjacja jonowa zasad. PH roztworów.
3. Sole.
Wzory sumaryczne, strukturalne reakcje otrzymywania, Dysocjacja jonowa soli rozpuszczalnych w wodzie. Metody otrzymywania soli (9 metod).
4. Węglowodany.
Alkeny i alkiny. Alkany.
5. Pochodne węglowodanów.

Klasa III (grupa F) U. Karpińska

1. Alkiny.
2. Szereg homologiczny alkoholi.
Wzory, Reakcje spalania. Doświadczenia – badanie właściwości.
3. Szereg homologiczny kwasów karboksylowych.
Wzory. Reakcje spalania. Doświadczenia – badanie właściwości.
4. Powtórzenia przed egzaminami.
Substancje i ich przemiany. Atom i cząsteczka. Woda i roztwory wodne. Kwasy i wodorotlenki. Sole. Węglowodany.



Biologia.

Klasa VII (grupa A, B) M. Kozubska

1. Biologia jako nauka o życiu.

- Komórkowa budowa organizmów.
- Tkanki zwierzęce – budowa i funkcje, obserwacja mikroskopowa.

2. Skóra.

- Funkcje i budowa skóry.
- Higiena i choroby skóry.
- Receptory w skórze (doświadczenia).

3. Aparat słuchu.

- Budowa szkieletu człowieka.
- Tkanki budujące szkielet (obserwacja i doświadczenia).
- Budowa i znaczenie mięśni (rola wypoczynku czynnego, doping).
- Higiena i choroby aparatu słuchu.

4. Układ pokarmowy.

- Rola składników odżywczych w organizmie.
- Witaminy, sole mineralne, woda.
- Budowa i funkcje układu pokarmowego.
- Choroby układu pokarmowego – profilaktyka.

5. Układ krążenia.

- Budowa i funkcje krwi, grupy krwi, transfuzja.
- Krwiociąg mały i duży.
- Budowa serca i naczyń krwionośnych.
- Higiena i choroby układu krwionośnego.
- Układ limfatyczny – budowa i funkcje.
- Układ odpornościowy (odporność organizmu).

6. Układ oddechowy.

- Budowa i funkcje układu oddechowego, mechanizm wdechu i wydechu, oddychanie komórkowe).
- Choroby układu oddechowego – profilaktyka.

7. Układ wydalniczy.

- Budowa i działania układu wydalniczego.
- Higiena i choroby układu wydalniczego.

8. Regulacja nerwowo-hormonalna. Narządy zmysłów.

- Budowa i działanie narządu wzroku.
- Ucho jako narząd słuchu i równowagi.

9. Rozmnażanie i rozwój człowieka.

- Męski i żeński układ rozrodczy – budowa i funkcje.
- Cykl miesięczkowy.
- Ontogeneza.

Klasa II (grupa C, D) M. Kozubska

1. Organizm człowieka jako funkcjonalna całość.

- Specyficzne cechy ludzkie.
 - Układy narządów i ich funkcje w organizmie.
2. Skóra.
 - Rola receptorów w skórze człowieka (doświadczenia).
 - Choroby i higiena skóry.
 3. Układ ruchu.
 - Kości budujące szkielet.
 - Tkanki budujące szkielet (doświadczenia i obserwacje).
 - Budowa i znaczenie mięśni, praca mięśni.
 - Choroby aparatu ruchu.
 4. Układ pokarmowy.
 - Rola składników odżywczych witamin i wody w organizmie człowieka.
 - Budowa i funkcje układu pokarmowego.
 - Zasady prawidłowego odżywienia.
 - Choroby układu pokarmowego i profilaktyka.
 5. Układ krążenia.
 - Budowa i funkcje krwi, grupa krwi, transfuzja.
 - Krwiobieg – mały i duży.
 - Choroby i higiena układu krwionośnego.
 - Odporność organizmu.
 6. Układ oddechowy.
 - Budowa i funkcje układu oddechowego.
 - Mechanizm oddechu i wydechu, oddychania wewnątrzkomórkowego.
 - Choroby układu oddechowego – profilaktyka.
 7. Układ wydalniczy.
 - Budowa i działania układu wydalniczego.
 - Higiena i choroby układu wydalniczego.
 8. Regulacja nerwowo-hormonalna. Narządy zmysłów.
 - Rola układu nerwowego i budowa.
 - Gruczoły dokrewne i ich funkcje.
 - Budowa i funkcje oka.
 - Budowa i funkcje ucha jako zmysłu słuchu i równowagi.
 9. Rozmnażanie i rozwój człowieka.
 - Męski i i żeński układ rozrodczy – budowa i funkcje.
 - Cykl miesięczkowy.
 - Ontogeneza.
1. Charakterystyka ssaków. Specyficzne cechy ludzkie. Owodniowce – powtórzenie wiadomości.

Klasa III (grupa E i F) M. Kozubska

1. Budowa i funkcje układu wydalniczego.
Profilaktyka chorób układu moczowego.
2. Układ dokrewny.
Budowa i funkcje zaburzenia w funkcjonowaniu układu dokrewnego.
3. Układ nerwowy.



- Budowa i funkcje. Narządy zmysłów. Łuk odruchowy. Odruchy warunkowe i bezwarunkowe.
4. Powtórzenia do egzaminu:
 - Zasady wykonywania doświadczeń.
 - Budowa komórkowa organizmów.
 - Charakterystyka tkanek roślinnych.
 - Charakterystyka tkanek zwierzęcych.
 - Cechy życiowe organizmów.
 - Charakterystyka królestw i przedstawiciele.
 - Bakterie i wirusy, profity.
 - Charakterystyka grzybów. Porosty.
 - Rośliny – budowa i fizjologia.
 - Przegląd mszaków, paprotników i nasiennych.
 - Królestwo zwierząt – przegląd bezkręgowców i kręgowców.
 5. Ewolucja organizmów. Ewolucja gatunku ludzkiego.
 6. Wybrane zagadnienia z ekologii:
 - Cechy populacji.
 - Stosunki antagonistyczne i nieantagonistyczne.
 - Zanieczyszczanie powietrza, gleb i wód.

Geografia

Klasa VII (grupa A, B) A. Szulczewski

1. Mapa topograficzna 1:100000, 1:50000, 1: 20000, 1: 10000.
2. Praca z mapą topograficzną w terenie.
3. Planowanie wycieczki po najbliższej okolicy na podstawie map topograficznych.
4. Współrzędne geograficzne – długość i szerokość geograficzna.
5. Skala mapy – zamiana skal i stosowanie skali w praktyce.
6. Pojezierze Gostynińskie.
7. Przeszłość geologiczna Polski.
8. Zlodowacenie w Polsce.
9. Skały i surowce mineralne w Polsce.
10. Rozpoznanie skał.
11. Przejściowość klimatu Polski.
12. Wody powierzchniowe Polski
13. Klęski żywiołowe w Polsce.
14. Przyczyny zanieczyszczenia rzek i Morza Bałtyckiego.
15. Mapa polityczna Europy.
16. Podział administracyjny Polski.
17. Demografia Polski i Europy.
 - zmiany liczby ludności,
 - rozmieszczenie ludności,
 - struktura wieku i płci.
18. Warunki rozwoju rolnictwa w Polsce.
19. Produkcja roślinna.



20. Produkcja zwierzęca.
21. Kierunki zmian polskiego przemysłu.
22. Energetyka w Polsce.
23. Odnawialne źródła energii.
24. Korzyści z położenia Polski nad Morzem Bałtyckim.
25. Rozwój usług w Polsce.
26. Turystyka w Polsce.
27. Ochrona przyrody w Polsce.
28. Gostynin geograficzne.

Klasa II (grupa C, D) A. Szulczewski

1. Mapa topograficzna 1:100000, 1:50000, 1: 20000, 1: 10000.
2. Praca z mapą topograficzną w terenie.
3. Planowanie wycieczki po najbliższej okolicy na podstawie map topograficznych.
4. Pojezierze Gostynińskie.
5. Gostynińsko-Włocławski Park Krajobrazowy.
6. Gostynin geograficznie.
7. Miejsce Polski w Europie.
8. Procesy globalizacji.
9. Przeszłość geologiczna Polski.
10. Wody powierzchniowe Polski
11. Mapa polityczna Europy.
11. Rozwój rolnictwa w Polsce.
12. Korzyści z położenia Polski nad Morzem Bałtyckim.
13. Procesy demograficzne Polski.
14. Rozwój usług w Polsce.
15. Walory turystyczne w Polsce.
16. Położenie i granice Polski.
17. Geopolityczne położenie Polski w Europie – plusy i minusy.
18. Podziały administracyjne Europy.
19. Baza surowcowa w Polsce.
20. Klimat Polski.
21. Cechy ludności Polski na tle innych państw Europy.
22. Wykorzystywanie źródeł energii.
23. Problemy współczesnej energetyki.
24. Cechy polskiego transportu.
25. Wpływ działalności człowieka na środowisko geograficzne.
26. Ochrona środowiska przyrodniczego w Polsce.
27. Polska krajem Unii Europejskiej.

Klasa III (grupa E, F) A. Szulczewski

1. Mapa topograficzna 1:100000, 1:50000, 1: 20000, 1: 10000.
2. Praca z mapą topograficzną w terenie - osiedle Dybanka.
3. Mapa polityczna Europy.
4. Mapa fizyczna Europy.



5. Europa kontynentem regionów.
6. Unia Europejska.
7. Procesy integracji i dezintegracji w Europie.
8. Procesy globalizacji.
9. Sąsiedzi Polski
10. Porównanie Polski do krajów sąsiedzkich – rolnictwo, przemysł, surowce mineralne, transport.
11. Rosja największym krajem świata.
12. Regiony turystyczne Europy.
13. Procesy demograficzne Europy.
14. Mapa polityczna i fizyczna Azji.
15. Konflikty azjatyckie.
16. Tygrysy azjatyckie.
17. Zróżnicowanie kulturalne, rasowe i etniczne Stanów Zjednoczonych.
18. Ameryka Środkowa.
19. Problemy państw Ameryki Południowej.
20. Obszary degradacji środowiska naturalnego.
21. Afryka – kontynent konfliktów zbrojnych i chronicznego głodu.
22. RPA – najzamożniejszy kraj Afryki.
23. Kraje OPEC – eksporterzy i wydobywcy ropy naftowej.
24. Wielka Rafa Koralowa.
25. Australia – kontynent endemitów i plag.

J. angielski

Klasa VII (grupa A, B) K. Lińska

- I. Struktury gramatyczne
 1. Liczebniki główne.
 2. Liczebniki porządkowe.
 3. Liczba mnoga rzeczowników.
 4. Zaimki osobowe.
 5. Zaimki w dopełniaczu i bierniku.
 6. Zaimki i przymiotniki dzierżawcze.
 7. Przysłówki „too/enough” z przymiotnikami.
 8. Bezokolicznik.
 9. Czasowniki wyrażające uczucia i emocje.
 10. Czasownik „to be”.
 11. Czasownik „have got”.
 12. Czasownik modalny „can”.
 13. Przysłówki częstotliwości.
 14. Czas Present Simple Tense.
 15. Czas Present Continuous Tense.
 16. Konstrukcja „used to”.
 17. Czas Past Simple Tense.
 18. Czasowniki nieregularne.



19. Czas Past Continuous Tense.
20. Czas Present Continuous dla przyszłości.
21. Konstrukcja „to be going to”.
22. Czas Future Simple Tense.
23. Rzeczowniki policzalne i niepoliczalne.
24. Czas Present Perfect Tense.
25. Charakterystyczne wyrażenia dla czasu Present Perfect.
26. Przedimki i zaimki wskazujące.
27. Zerowy tryb warunkowy.
28. Pierwszy tryb warunkowy.
29. Drygi tryb warunkowy.
30. Czasowniki modalne.

II. Słownictwo tematyczne.

1. Przybory i przedmioty szkolne.
2. Dni tygodnia i miesiące.
3. Zakupy i usługi.
4. Zawody.
5. Zdrowie.
6. Kraje i narodowości.
7. Rodzina.
8. Wygląd zewnętrzny i osobowość.
9. Obowiązki domowe.
10. Rodzaje domów i pomieszczenia w domu.
11. Miasto i wieś.
12. Zainteresowania i hobby.
13. Dyscypliny sportowe.
14. Postęp i technologia.

Klasa II (grupa C, D) K. Lińska, L. Kosińska

I. Struktury gramatyczne

1. Czasownik „to be”.
2. Czasownik „have got”.
3. Przysłowki częstotliwości i ich miejsce w zdaniu.
4. Czas Present Simple Tense.
5. Czas Present Continuous Tense.
6. Konstrukcja „used to”.
7. Czas Past Simple Tense.
8. Czas Past Continuous Tense.
9. Czas Present Perfect.
10. Wyrażenia charakterystyczne dla czasu Present Perfect.
11. Czas Present Perfect Continuous
12. Konstrukcja „to be going to”.
13. Czas Future Simple Tense.
14. Czas Future Continuous.



15. Czas Present Continuous dla przyszłości.
16. Strona bierna w czasie teraźniejszym
17. Strona bierna w czasie przeszłym
18. Czas Present Perfect Tense.
19. Zaimki wskazujące, względne, nieokreślone
20. Zaimki osobowe, dzierżawcze, zwrotne.
21. Zerowy tryb warunkowy.
22. Pierwszy tryb warunkowy.
23. Drugi tryb warunkowy.
24. Mowa zależna – zdania oznajmujące.
25. Czasowniki modalne.
26. Konstrukcje czasownikowe.
27. Czasowniki wyrażające uczucia i emocje.

III. Słownictwo tematyczne.

28. Człowiek.
29. Dom.
30. Szkoła.
31. Praca.
32. Życie rodzinne i towarzyskie.
33. Żywnienie.
34. Zakupy i usługi.
35. Podróżowanie i turystyka.
36. Kultura.
37. Sport.
38. Zdrowie.
39. Nauka i technika.
40. Świat przyrody.
41. Życie społeczne.
42. Wiedza o krajach anglojęzycznych i UE.

Klasa III (grupa E, F) K. Lińska, L. Kosińska

I. Struktury gramatyczne

1. Czas Present Simple Tense.
2. Czas Present Continuous Tense.
3. Konstrukcja „used to”.
4. Czas Past Simple Tense.
5. Czas Past Continuous Tense.
6. Czas Present Perfect.
7. Wyrażenia charakterystyczne dla czasu Present Perfect.
8. Czas Present Perfect Continuous.
9. Czas Past Perfect.
10. Konstrukcja „to be going to”.
11. Czas Future Simple Tense.
12. Czas Future Continuous.
13. Czas Present Continuous dla przyszłości.



14. Strona bierna w czasach teraźniejszych.
15. Strona bierna w czasach przeszłych
16. Zaimki wskazujące, względne, nieokreślone
17. Zaimki osobowe, dzierżawcze, zwrotne.
18. Zerowy tryb warunkowy.
19. Pierwszy tryb warunkowy.
20. Drugi tryb warunkowy.
21. Mowa zależna – zdania oznajmujące.
22. Mowa zależna – zdania pytające.
23. Czasowniki modalne.
24. Konstrukcje czasownikowe.
25. Określenia ilości.
26. Prośby i rozkazy w mowie zależnej.

IV. Słownictwo tematyczne.

27. Człowiek.
28. Dom.
29. Szkoła.
30. Praca.
31. Życie rodzinne i towarzyskie.
32. Żywnienie.
33. Zakupy i usługi.
34. Podróżowanie i turystyka.
35. Kultura.
36. Sport.
37. Zdrowie.
38. Nauka i technika.
39. Świat przyrody.
40. Życie społeczne.
41. Wiedza o krajach anglojęzycznych i UE.

Informatyka

Klasa VII (grupa AF) R. Pypkowski

1. Wprowadzenie do programu Alice.
2. Sterowanie obiektami.
3. Pierwsza procedura.
4. Animacja z użyciem set Vehicle.
5. Używanie funkcji.
6. Godzina kodowania – praca na platformie code.org.
7. Tworzenie animacji z wykorzystaniem funkcji.
8. Używanie wyrażeń matematycznych.
9. Deklaracja zmiennych.
10. Procedury z parametrami.
11. Sterowanie obiektami za pomocy klawiszy i myszy.



12. Wykorzystanie animacji z wykorzystaniem instrukcji warunkowych.

Klasa VII (grupa BF) M. Lewandowska

Moduł 1 – programowanie w języku Java.

1. Programowanie w Scratch – powtarzanie poleceń.
2. Programowanie w języku Scratch – obliczenia.
3. Sytuacje warunkowe.
4. Programowanie w Scratch – zadania.
5. Wybrane algorytmy – znajdowanie wybranego elementu w zbiorze uporządkowanym i nieuporządkowanym.
6. Wybrane algorytmy – porządkowanie zbioru elementów.

Moduł 2 – programowanie w Java Script.

1. Tablice.
2. Obiekty.
3. Instytucje warunkowe i pętle.
4. Funkcje.
5. Programowanie obiektowe.

Moduł 3 – programowanie klocków Mindstrom.

1. Zapoznanie z zestawem klocków.
2. Sterowanie centralnym układem elektronicznym.
3. Łączenie elementów zestawu.
4. Podstawowe bloki funkcjonalne.
5. Sensory.
6. Sterowanie robotem za pomocą zaawansowanych bloków programistycznych.
7. Budowanie maszyn i robotów.

Klasa II (grupa CF) M. Lewandowska

Moduł 1 programowanie w języku Java.

1. Początek pracy z programem Alice
2. Używanie procedur o argumentów.
3. Animacja z wykorzystaniem set Vehicle.
4. Używanie funkcji.
5. Tworzenie animacji z wykorzystaniem funkcji.
6. Używanie wyrażeń do operacji matematycznych.
7. Deklaracja zmiennych.
8. Tworzenie animacji ze zmiennymi i wyrażeniami.
9. Tworzenie własnych procedur.
10. Instrukcje warunkowe.
11. Tworzenie własnej animacji.

Moduł 2 – programowanie klocków Mindstom.

1. Sterowanie centralnym układem elektronicznym
2. Łączenie elementów zestawu.
3. Podstawowe bloki funkcyjne.
4. Sensory.



5. Sterowanie robotem za pomocą zaawansowanych bloków programistycznych.
6. Budowanie maszyn.
7. Pokaz wykonanych robotów.

Moduł 3 –programowanie w Java Script.

1. Tablice.
2. Obiekty.
3. Instrukcje warunkowe i pętle.
4. Funkcje.
5. Programowanie obiektowe.
6. Podstawy HTML.
7. Animacja w Java Script.

Moduł 4 – programowanie w Scratch.

1. Programowanie w Scratch – powtarzanie poleceń.
2. Programowanie – zmienne i obliczenia.
3. Sytuacje warunkowe.
4. Programowanie – zadania.
5. Tworzenie animacji wg własnego pomysłu.

Klasa II (grupa DF) i klasa III (grupa EF) R. Pypkowski

1. Testy diagnostyczne. Europe Code Week – plan.
2. Informatyka Unplugged – programowanie na dywanie.
3. Przygotowanie animacji na Europe Code Week 2017.
4. Wprowadzenie do języka Java – Greenfoot.
5. Metody, obiekty i klasy w Greenfoot.
6. Losowe zachowanie obiektów.
7. Instrukcja warunkowa IF.
8. Sterowanie obiektami za pomocą klawiszy.
9. Opracowanie scenariusza gry.
10. Ustalanie położenia obiektów za pomocą konstruktora World.
11. Wykorzystanie dźwięków w grze.
12. Nagrywanie dźwięków na potrzeby gry.
13. Definiowanie metod.
14. Wykonanie gry za pomocą Greenfoot.
15. Wykonanie scenariusza animacji.
16. Wybór najciekawszego scenariusza.

